Home automation eristab

trigger – siis kui mingi tegevus leiab aset. Näiteks tuli lülitatakse põlema.

trigger:

platform: state

entity\_id: binary.pir\_living\_room

from: 'off’

to: 'on'

condition – kontrollib mingit väärtust. Näiteks, kas tuli põleb või mitte?

condition:

*# Prefix the first line of each condition configuration*

*# with a '-'' to enter multiple*

- platform: state

entity\_id: switch.living\_room\_led

state: 'on'

- platform: time

after: '16:00:00'

before: '23:00:00'